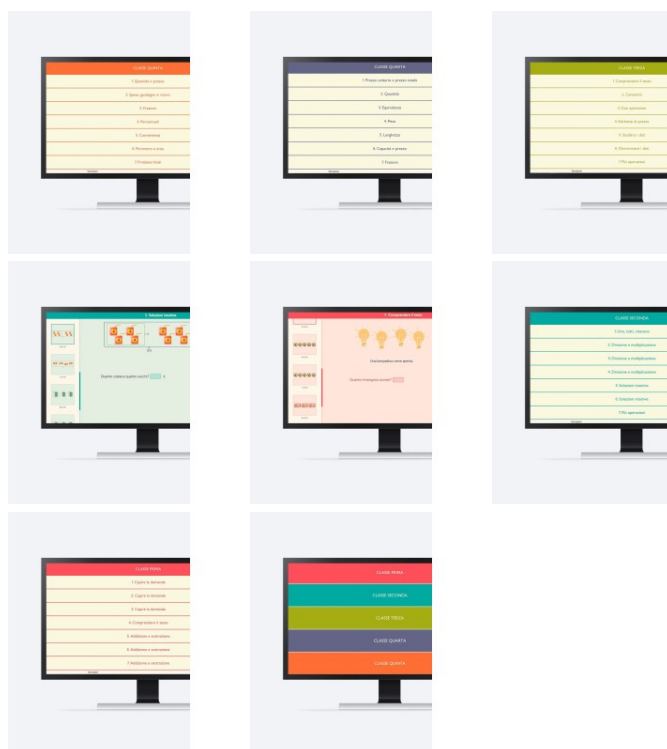


## Risolvere i problemi per immagini (KIT: Web app + Guida cartacea)



Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI53

### Galleria Immagini



### La Web App

La Web App ***Risolvere problemi per immagini***, basata sul **metodo analogico-intuitivo**, presenta **350 problemi** organizzati secondo **5 livelli di difficoltà**, idealmente pensati per **ciascuna classe della scuola primaria**. Una via «naturale» e più semplice per **imparare ad affrontare i problemi matematici**. In particolare, la Web App:

- ha come strumento il **calcolo mentale**;
- converte il testo in **immagini concrete**;
- utilizza strategie basate sull'**intuizione**.

Utilizzandola su **tablet o su PC o MAC**, i bambini e le bambine possono **svolgere il percorso anche in autonomia**, ciascuno secondo i propri tempi. Attraverso la **LIM**, l'insegnante può invece utilizzarla nel lavoro con il gruppo classe.

### Requisiti di sistema

La web app si può utilizzare su computer, tablet e LIM con i browser più diffusi. Per usare la web app la connessione ad Internet deve essere attiva. La Web App si può utilizzare su computer,

tablet e LIM con i seguenti browser: Google Chrome, Microsoft Edge, Firefox, Safari. Non è utilizzabile su smartphone perché lo schermo è troppo piccolo. Per usare la Web App, la connessione ad internet deve essere attiva.

**Destinatari:**

Genitore  
Insegnante Curricolare  
Insegnante di sostegno  
Pedagogista

Classificazione ISO 9999:

05.15.03 - Ausili per l'esercizio di abilità di conteggio

05.12.12 - Ausili per l'esercizio dello sviluppo di concetti