

# Memoria di lavoro visuo-spaziale (KIT: Software + Guida)



Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI99

## **Galleria Immagini**



Un percorso accattivante e divertente per il recupero e il potenziamento della memoria di lavoro visuo-spaziale nei bambini a partire dagli 8 anni di età.

Memoria di lavoro visuo-spaziale propone una breve presentazione teorica sulla Memoria di Lavoro Visuo-Spazioale (MLVS) per sottolineare l'importanza del recupero e del potenziamento di questo sistema cognitivo, illustrando in una rapida rassegna i **principali programmi di intervento disponibili su territorio nazionale**.

Il programma propone un'ampia scelta di attività distinte in tre macro-aree:

- · memoria visiva
- memoria sequenziale
- memoria simultanea.

Nello specifico, gli esercizi proposti sono distinti in funzione al formato di presentazione degli stimoli: visivo, spaziale-simultaneo e spaziale-sequenziale.

La proposta multimediale del software rende i contenuti adatti a bambini **a partire dagli 8 anni** e l'ambientazione spaziale ha lo scopo di alleggerire il carico di lavoro, rendendo i compiti il più possibile accattivanti e divertenti.



#### **Kit (Software + Guida)**

Il **KIT** di *Memoria di lavoro visuo-spaziale* si compone di un **libro** cartaceo e di un **software** scaricabile da internet.

#### Il **libro** propone:

- una breve presentazione teorica sulla Memoria di Lavoro Visuo-Spaziale (MLVS) illustrando in una rapida rassegna i principali programmi di intervento disponibili sul territorio nazionale:
- un'introduzione sulle difficoltà e i disturbi visuo-spaziali di varia origine e natura e sugli strumenti di intervento capaci di andare a potenziare specifiche componenti della MLVS;
- la presentazione delle ricerche che dimostrano l'efficacia del training in questione con anche ripercussioni positive sugli apprendimenti.
- una pratica guida operativa all'uso del software.

Il Software propone un'ampia scelta di attività per il recupero e il potenziamento della memoria di lavoro visuospaziale (MLVS) distinte in tre macro-aree:

- memoria visiva
- memoria sequenziale
- memoria simultanea.

I contenuti sono adatti a **bambini a partire dagli 8 anni** e le attività sono differenziate in **tre livelli di difficoltà**. L'ambientazione spaziale e i due personaggi, Pegaso e Calliope, accompagnano i bambini in questo percorso, e ha lo scopo di alleggerire il carico di lavoro, rendendo i compiti il più possibile **accattivanti e divertenti**.

#### Requisiti di sistema:

- Windows 11, Windows 10 con Processore 1 GHz o sup. e min. 1 GB di RAM
- Risoluzione minima schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
- 500 MB di spazio libero su disco fisso
- Microsoft .NET Framework 4.6
- Il software deve essere attivato con una procedura online

## **Destinatari:**

Insegnante Curricolare
Insegnante di sostegno
Psicologo / Psicoterapeuta
Terapista della Neuro e Psicomotricità dell'Età Evolutiva
Educatore Professionale
Pedagogista

Classificazione ISO 9999:



05.12.12 - Ausili per l'esercizio dello sviluppo di concetti