Un mare di parole (KIT: Libro + CD-ROM)

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI112B

Galleria Immagini

Libro: Un mare di parole

Protagonista di questa favola è un piccolo pirata che abita su una nave e non ha imparato a leggere e a scrivere. Con l'aiuto di due bambini decifrerà e ricostruirà una mappa che li condurrà alla scoperta di un tesoro misterioso. Salpati per L'Arcipelago dei Suoni delle Parole, prima tappa del viaggio, i piccoli lettori affronteranno una serie di prove per risolvere le quali dovranno imparare a riconoscere la sillaba iniziale e finale delle parole e le regole che permettono alle parole stesse di unirsi, separarsi e combinarsi variamente tra loro. Nella seconda parte del viaggio approderanno nelle Terre della Lettura e della Scrittura, dove, attraverso facili compiti di lettura e scrittura di parole, potranno completare il resto della mappa e raggiungere il tesoro nascosto. Completano il volume degli esercizi di verifica e alcuni divertenti giochi enigmistici. Un mare di parole, libro ideale come esercizio durante le vacanze estive, è rivolto a bambini con problemi di lettura e scrittura del primo ciclo della scuola primaria e ai più piccoli che frequentano l'ultimo anno della scuola dell'infanzia, per prepararli in modo giocoso all'apprendimento della letto-scrittura. Genitori e insegnanti troveranno un valido aiuto per affrontare i compiti estivi e integrare le attività curriculari, per i logopedisti sarà un utile strumento a sostegno e compendio delle attività riabilitative. LIBRO PER LE VACANZE!

CD-Rom: Un mare di parole (CD-ROM)

«Questa è la storia di due bambini che stavano costruendo un castello di sabbia sulla spiaggia...». Protagonista di questa storia è un piccolo pirata che abita su una nave e non ha imparato a

leggere e a scrivere. Con l'aiuto di due bambini decifrerà e ricostruirà una mappa che li condurrà alla scoperta di un tesoro misterioso. Salpati per l'Arcipelago dei Suoni delle Parole, i piccoli esploratori affronteranno una serie di prove per risolvere le quali dovranno imparare a riconoscere la sillaba iniziale e finale delle parole e le regole che permettono alle parole stesse di unirsi, separarsi e combinarsi variamente tra loro. Nella seconda parte del viaggio approderanno nelle Terre della Lettura e della Scrittura, dove, attraverso facili esercizi di lettura e scrittura di parole, potranno completare il resto della mappa e raggiungere il tesoro nascosto. Completano il programma delle brevi scenette, numerose attività di verifica e alcuni divertenti giochi enigmistici. Rivolto a bambini con problemi di lettura e scrittura del primo ciclo della scuola primaria e ai più piccoli che frequentano l'ultimo anno della scuola dell'infanzia, il software prepara gli alunni in modo giocoso all'apprendimento della letto-scrittura. Genitori e insegnanti troveranno un valido aiuto per affrontare e integrare le attività curriculari, mentre per i logopedisti sarà un utile strumento a sostegno e compendio delle attività riabilitative. Il CD-ROM contiene inoltre una cartella di materiali (tratti dal software) pensati per essere utilizzati sulla lavagna interattiva multimediale (LIM).

REQUISITI

- *Windows XP*
Processore 800 MHz o sup.
128 MB di RAM
- *Windows 11, Windows 10, Windows 8*, *Windows 7, Windows Vista*
Processore 1 GHz o sup.
1 GB di RAM
Risoluzione schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
300 MB di spazio disponibile su disco fisso

Classificazione ISO 9999:

05.15.06 - Ausili per la codifica e la decodifica del linguaggio scritto