

## L'apprendista lettore (KIT: libro + CD-ROM)

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI165B



### Galleria Immagini



### Libro: L'apprendista lettore

Il libro è una guida per procedere in parallelo nell'apprendimento della lettura e nella comprensione dei suoi significati.

Propone un percorso articolato in:

- **7 percorsi** per imparare a leggere le immagini, a dare valore ai simboli, a interpretare e integrare il contenuto di un messaggio, a cogliere il «tema», l'argomento centrale di un discorso, a rintracciare in un testo il filo logico, a individuare la rete di relazioni che lega le parole e le frasi;
- **12 storie** per imparare a dipanare il filo di un racconto e scoprire che i personaggi hanno sentimenti, motivazioni, obiettivi, per imparare a «leggere tra le righe» e trovare informazioni e significati non esplicitamente comunicati dal narratore, per rendersi conto che la storia si svolge secondo precise coordinate spaziali e temporali, per leggere un titolo sapendo che anticipa molte informazioni sul contenuto della storia.

Il volume è destinato agli insegnanti curricolari e di sostegno della scuola primaria, agli operatori della riabilitazione e ai genitori che desiderano accompagnare i loro bambini nella scoperta del magico mondo della lettura.

## CD-Rom: L'apprendista lettore (CD-ROM)

Uno strumento dedicato ai bambini dai 6 agli 8 anni, perché conquistino il piacere della lettura e si appropriino delle abilità di comprensione del testo.

Il software, tratto dall'omonimo libro, ha come cornice narrativa le avventure di Pinocchio, una favola antica che ha appassionato molte generazioni di giovani lettori, ed è strutturato in **2 sezioni** che raccolgono:

- **14 percorsi** per imparare a leggere le immagini, a dare valore ai simboli, a interpretare e integrare il contenuto di un messaggio, a cogliere il «tema», l'argomento centrale di un discorso, a rintracciare in un testo il filo logico, a individuare la rete di relazioni che lega le parole e le frasi.
- **12 storie** per imparare a dipanare il filo di un racconto e scoprire che i personaggi hanno sentimenti, motivazioni, obiettivi, per imparare a «leggere tra le righe» e trovare informazioni e significati non esplicitamente comunicati dal narratore, per rendersi conto che la storia si svolge secondo precise coordinate spaziali e temporali, per leggere un titolo sapendo che anticipa molte informazioni sul contenuto della storia.

Un programma **utile agli insegnanti** per lo svolgimento delle normali attività didattiche, **agli operatori della riabilitazione** per aiutare i bambini a superare le difficoltà di lettura, di comprensione e di linguaggio e **ai genitori** per accompagnare i loro bambini nella scoperta del magico mondo della lettura.

## CONTENUTI

### - I percorsi

Il segno; Situazione comunicativa e funzioni della lingua; Inferenze; Unità e completezza del testo; Coerenza; Coesione: legamenti linguistici; Coesione: legamenti semantici

### - Le storie

Il povero burattino; Agata la strega; Il camaleonte magico; Un acrobata innamorato; Il lupo buono; Tano e Gedeone; La gara di canto; La banda dei gatti; L'arcobaleno; Le torte di zia Pia; Il semaforo dispettoso; Daniele portiere per caso

## REQUISITI

- *Windows 8, Windows 7, Windows Vista*: Processore 1 GHz o sup.; 1 GB di RAM
- *Windows XP*: Processore 800 MHz o sup.; 256 MB di RAM
- Risoluzione schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
- 300 MB di spazio libero su disco fisso