

# eDigital Box - Storia, geografia, inglese - primaria



Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI196

### Galleria Immagini



eDigital Box storia, geografia, inglese primaria propone 5 Software,: dalla scoperta dello spazio nelle sue varie forme alle caratteristiche geografiche del nostro pianeta e dell'Italia, dall'approfondimento della storia antica allo studio dell'inglese allenando le quattro competenze di lettura, scrittura, ascolto e parlato.

### Giochi... amo con la geografia

## CLAUDIO RIPAMONTI (CRIP)

Il Software permette agli studenti di andare a spasso per il mondo con il simpatico Papurogio per apprendere la geografia divertendosi. Grazie al suo approccio logico-divertente, l'alunno verrà coinvolto in un viaggio alla scoperta:

- dello spazio nelle sue varie forme: occupato, orientato e percorso;
- della rappresentazione geografica del mondo
- degli elementi che caratterizzano il nostro pianeta e in particolare l'Italia, con le sue caratteristiche climatiche, ambientali e socio-economiche.

Adatto per tutte le classi della scuola primaria.



#### Giochi... amo con la storia

# CLAUDIO RIPAMONTI (CRIP)

Dalla Preistoria alla caduta dell'Impero Romano, questo Software propone più di **100 attività e giochi differenti** per **ripassare e approfondire la storia antica**. Con un approccio logico-divertente, il software **favorisce la partecipazione attiva dei bambini**, dai primi concetti temporali alle varie epoche succedutesi **dalla Preistoria alla caduta dell'Impero Romano**, il tutto accompagnato da 2 maxigiochi a tema.

Completa il programma, una ricca serie di **materiali da stampare, colorare e ritagliare** che, oltre a rinforzare le conoscenze acquisite, aiuta a stimolare la manualità e l'attitudine al gioco.

Adatto per tutte le classi della scuola primaria.

# **My First Word Games**

#### REDAZIONE SOFTWARE ERICKSON

Attraverso la libera esplorazione di **9 ambienti del quotidiano**, l'alunno può imparare in modo giocoso i **vocaboli inglesi relativi alle diverse situazioni** grazie al ricco apparato iconografico (oltre 400 immagini corrispondenti ad altrettante parole) e agli stimoli uditivi. Al fine di permettere l'assimilazione effettiva dei vocaboli incontrati durante la navigazione e il consolidamento del lessico, in ogni sezione sono proposti dei **simpatici giochi con le parole**. *Adatto per tutte le classi della scuola primaria*.

# Impariamo l'inglese con la LIM 1

#### SABRINA CAMPREGHER

Attraverso Martin, un simpatico koala che vive in Australia insieme ai suoi amici, il software presenta gli argomenti che vengono affrontati nelle **prime tra classi della scuola primaria**, come ad esempio i colori, il cibo, gli animali, gli oggetti scolastici, ecc. Ogni argomento è sviluppato in maniera completa tramite:

- una prima parte di presentazione dei contenuti dell'argomento in forma iconografica (immagine), scritta e audio attraverso un «Picture dictionary» interattivo;
- una consistente parte centrale dedicata ad attività ludiche, graduali e specifiche per ognuna delle quattro competenze: Reading, Writing, Listening e Speaking; una sezione in cui l'utente può decidere di personalizzare gli esercizi, usando delle strutture dedicate e preimpostate, partendo dalle immagini utilizzate nel software o caricando un nuovo repertorio iconografico e lessicale.



Adatto per il primo bienno della scuola primaria.

# Impariamo l'inglese con la LIM 2

#### SABRINA CAMPREGHER

Il Software affronta gli argomenti curricolari trattati nel secondo biennio della scuola primaria, sviluppati attraverso un percorso multimediale che promuove un apprendimento attivo e partecipativo. Ogni argomento presenta un ricco dizionario illustrato e una serie di attività ludiche, divertenti e coinvolgenti. Le attività sviluppano il lessico e le funzioni comunicative, attraverso esercizi graduati su tre livelli di difficoltà e specifici per ognuna delle quattro competenze: lettura, scrittura, ascolto e parlato. Il software offre anche la possibilità di creare degli esercizi personalizzati con l'inserimento di nuove immagini, vocaboli e contenuti, permettendo così all'insegnante di individualizzare la lezione anche sulla base delle specifiche necessità degli alunni.

Adatto per il secondo biennio della scuola primaria.

Classificazione ISO 9999:

05.18 - Ausili per l'apprendimento di discipline scolastiche