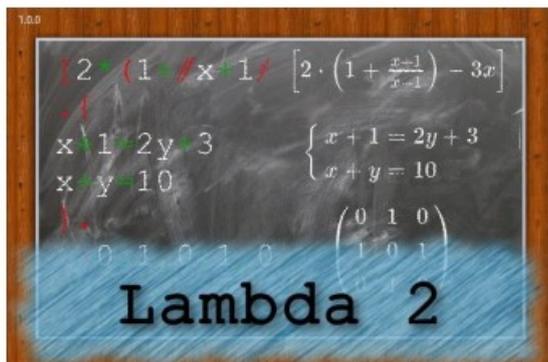


## LAMBDA 2.0

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWSPE06

### Galleria Immagini



Che Cos'è LAMBDA 2.0?

**Lambda 2** è un programma per Windows 10 in abbinamento ad uno screen reader come **Jaws** oppure **NVDA**. L'uso ormai capillare di Lambda da 15 anni per scrivere, leggere e manipolare le espressioni matematiche, l'ha reso strumento indispensabile e, per ora, insostituibile per centinaia di studenti disabili della vista in Italia e ancora di più in Europa.

Dal punto di vista tecnico si è passati alla gestione Unicode del codice **Lambda**, permettendo così l'inserimento più agevole di nuovi simboli, anche in vista dell'**aggiunta**, nel prossimo futuro, di elementi di Fisica e Chimica. La visualizzazione grafica integrata nel programma senza bisogno di ulteriori installazioni e senza correzioni sintattiche. La possibilità di personalizzare i tasti a scelta rapida creando e salvando nuovi profili.

Come Funziona LAMBDA 2.0?

L'editor **Lambda** consente la scrittura e la manipolazione di espressioni matematiche in modo lineare e offre una serie di funzioni compensative, ossia degli aiuti forniti all'utente per ridurre le difficoltà di comprensione e gestione causate dalla minorazione visiva e dalla conseguente necessità di usare un codice lineare per la gestione delle formule.

LAMBDA è destinato a studenti dalla scuola media all'università; è richiesta una discreta competenza nell'uso del computer. Lo studio della **matematica** è considerato da sempre, per i **ciechi**, un problema di difficile soluzione ed ha pesantemente condizionato l'accesso agli studi scientifici da parte di intere generazioni di **disabili** visivi.

L'uso del computer è oggi assai diffuso tra gli **studenti** ciechi che sempre più ne apprezzano i vantaggi (velocità, efficienza, accesso a una mole di documenti praticamente illimitata) ma nel campo della matematica, a causa della sua complessa simbologia e della scrittura non lineare, i benefici sono ancora piuttosto incerti.

Il team del Progetto LAMBDA ha progettato un sistema basato sull'integrazione funzionale di un codice matematico lineare e un editor per la visualizzazione, la scrittura e la manipolazione.