eDigital Box - Matematica alla scuola Secondaria

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI214

Galleria Immagini

eDigital Box Matematica Scuola Secondaria di I grado propone **5 software in versione download:** attività su **fatti numerici**, **calcolo a mente**, **problem solving**, **potenziamento delle abilità e recupero delle difficoltà di calcolo**, **principali argomenti del programma di scienze**.

Risolvere problemi in 6 mosse

Potenziamento del problem solving matematico per il secondo ciclo della scuola primaria
CHIARA DE CANDIA, NICOLETTA CIBINEL, DANIELA LUCANGELI

Il software è strutturato su due macroaree principali: «Il flusso di soluzione» e «Attività di approfondimento». Nella prima sono presentati problemi in cui viene esercitato l'intero **flusso delle componenti basilari del processo risolutorio**, quali la comprensione, la rappresentazione, la categorizzazione, il piano di soluzione, lo svolgimento e l'autovalutazione. I problemi sono costruiti su livelli di **difficoltà crescente** e con un ordine variabile nella presentazione delle componenti. Nella seconda parte invece **le singole componenti vengono analizzate e approfondite** attraverso attività mirate al loro potenziamento e automatizzazione.
Nella parte gestionale **l'adulto potrà monitorare l'andamento del bambino**, rilevare le componenti che risultano particolarmente carenti e, di conseguenza, proporre le attività nella relativa area di approfondimento.

Prepararsi ai problemi aritmetici di scuola secondaria

Training per un passaggio efficace dalla scuola primaria alla secondaria di primo grado
MARIA CHIARA PASSOLUNGHI, MARZIA BIZZARO

Ambientato in un antico villaggio celtico in cui abita il bizzarro druido Cernunnos, il software presenta una serie di attività divise in **7 sezioni diverse:**

- «La casa del druido» è pensata in un'ottica di allenamento iniziale per esercitare le **abilità strumentali di base per la risoluzione dei problemi aritmetici** con particolare attenzione alla comprensione e categorizzazione;
- le sezioni dalla 2 alla 6, chiamate «I 5 menhir», propongono esercizi sui problemi aritmetici distribuiti su **5 livelli di difficoltà crescente**;
- cliccando sul disegno della si accede alla sezione 7 che permette di accedere a due test: un **Test da somministrare in entrata** e un **Retest da somministrare alla conclusione delle esercitazioni.**

All'adulto è poi dedicata una parte gestionale in cui **verificare l'andamento degli alunni** nelle varie attività, confrontarlo con i dati normativi e pianificare interventi mirati di recupero e sostegno.

Scienze facili

Unità didattiche semplificate per la scuola primaria e secondaria di primo grado
CARLO SCATAGLINI, ANNALISA GIUSTINI
Per conoscere e approfondire i **principali argomenti delle scienze**, questo programma presenta, per gli studenti della scuola primaria e secondaria, un percorso strutturato in 8 sezioni:
Le Scienze e il metodo scientifico | Gli esseri viventi | Il corpo umano: l'apparato tegumentario, le ossa, i muscoli | Il corpo umano: il sistema nervoso, il sistema endocrino, gli apparati riproduttivi | Il corpo umano: l'apparato circolatorio, l'apparato respiratorio, l'apparato digerente e l'alimentazione | Il mondo degli animali | Il mondo delle piante | L'ambiente, l'adattamento, l'evoluzione.
Il personaggio-guida è l'insegnante-scienziata Gaia, che dà le istruzioni e i feedback. Ciascuna sezione comprende una sintesi del capitolo, una mappa concettuale logica, un laboratorio, due livelli di testi, base e facilitato, molto dettagliati e illustrati, una scheda informazioni riepilogativa ed esercizi di verifica.
Nella **sezione delle ricerche** gli studenti possono scrivere e corredare di immagini delle ricerche personali. Nella **parte gestionale l'insegnante può controllare i risultati** degli esercizi di ciascun alunno e crearne di personalizzati. Sono anche attivabili le istruzioni scritte, utili in caso di ipoacusia. Per chi possiede il programma *Sintesi vocale Silvia*, è possibile ascoltare l'audio nelle sezioni dell'idea principale e dei testi.

Memocalcolo

Programma per l'apprendimento delle tabelline e altri fatti numerici
SILVANA POLI, ADRIANA MOLIN, DANIELA LUCANGELI, CESARE CORNOLDI
L'importanza dell'**apprendimento dei fatti numerici** è suggerita dal ruolo che essi assumono nel momento in cui l'alunno si avvia all'acquisizione delle **abilità di calcolo.** Questo software propone moltissimi esercizi, rivolti a **bambini dagli 8 anni**, che aiutano a **sviluppare le capacità di ragionamento aritmetico** e ad **automatizzarle**. Con la guida del saggio grillo Cosimo,

l'alunno può svolgere **attività sui fatti additivi e sottrattivi**, operazioni a 1 e a 2 cifre, **sui fatti pitagorici**, tabelline, e le **numerazioni**, sui **fatti moltiplicativi e sul calcolo mentale strategico**, acquisendo così in modo graduale e motivante i fatti numerici e le abilità di calcolo mentale, fondamentali per **l'apprendimento della matematica**.
Oltre a numerose attività di consolidamento, sono presenti anche **giochi con i numeri**, domino, memory, labirinto, ecc., che impegnano il bambino in calcoli mentali in maniera indiretta e in un clima di svago.
Nella parte gestionale l'adulto può **controllare i risultati di ogni studente** e il tempo impiegato. È possibile creare degli esercizi personalizzati e attivare le istruzioni scritte, utili in caso di ipoacusia.

Discalculia trainer

Attività di potenziamento delle abilità e recupero delle difficoltà di calcolo
ADRIANA MOLIN, SILVANA POLI, PATRIZIO EMANUELE TRESSOLDI, DANIELA LUCANGELI
Di fronte al diffuso problema di importanti difficoltà nel calcolo e/o discalculia, riscontrabili in alunni a partire dalla scuola primaria, questo software propone un **programma di potenziamento e recupero delle abilità di base necessarie per imparare a calcolare**. Vengono proposti molti **esercizi aritmetici di diversa tipologia**, graduati per complessità, inerenti a quattro aree fondamentali: senso del numero, dettato di numeri, calcolo a mente, fatti numerici.
Il modello di riferimento è quello del **calcolo aritmetico fondato su un sistema di base parzialmente innato**, che permette di rappresentare la quantità e di operarvi mentalmente, secondo un **sistema di formazione e recupero automatico di combinazioni numeriche**.
Nella sezione «Statistiche» è possibile monitorare l’andamento di ogni utente.

Requisiti di sistema:

- Windows 10, Windows 8.1 con Processore 1 GHz o sup. e min. 1 GB di RAM
- Risoluzione minima schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
- Microsoft .NET Framework 4.6
- Il software deve essere attivato con una procedura on line

Contenuti:

Gli argomenti del percorso:

- Presentazione di **problemi matematici con esercitazioni su tutto il flusso del processo risolutorio**;
- Training per un **passaggio efficace dalla scuola primaria alla secondaria** di primo grado;
- Esercizi per lo **sviluppo delle capacità di ragionamento** aritmetico e automazione;
- Giochi con i numeri per il **calcolo mentale in modo divertente**;
- Programma di **potenziamento e recupero delle abilità di calcolo** per affrontare la discalculia;
- Esercizi aritmetici suddivisi in quattro aree fondamentali: **senso del numero, dettato di**

numeri, calcolo a mente e fatti numerici;
- **Unità didattiche semplificate** per la scuola primaria e secondaria di primo grado.

Ogni software si concentra su specifici obiettivi di apprendimento e offre un'ampia varietà di risorse ed esercitazioni per supportare gli studenti nella loro crescita educativa.

Destinatari:

Insegnante Curricolare
Insegnante di sostegno
Pedagogista

Classificazione ISO 9999:

05.15.03 - Ausili per l'esercizio di abilità di conteggio