

Disco Bob - Il Gatto Ballerino

Codice Riferimento e Codice MEPA: HWACC141







Che cos'è Disco Bob - Il Gatto Ballerino?

Disco Bob - Il Gatto Ballerino è un gioco di causa-effetto adattato per sensori, progettato per coinvolgere e divertire bambini con difficoltà motorie e affetti dal disturbo dello spettro autistico.

Che cosa fa Disco Bob - Il Gatto Ballerino?

Disco Bob - Il Gatto Ballerino riproduce e balla su 8 diverse musiche, controllate tramite il sensore collegato, offrendo un'esperienza coinvolgente e divertente per i bambini. Il giocattolo è inoltre in grado di registrare e riprodurre la voce del bambino o dell'educatore, consentendo all'utente di esprimersi al meglio e interagire in modo creativo. Il gioco adattato Disco Bob - Il Gatto Ballerino è dotato di un ingresso Jack da 3,5 mm per sensori. Tramite il sensore più indicato per l'utente, si possono adattare le diverse modalità di gioco in modo da coinvolgere il più possibile il bambino e spingerlo a premere il sensore con movimenti del braccio e della mano intenzionali. Avviare la riproduzione delle musiche è semplice, basta premere brevemente il sensore, mentre per cambiare la traccia è necessario attivare nuovamente lo switch. Per interrompere la riproduzione, è sufficiente premere nuovamente il sensore. La registrazione della voce, sia del bambino che dell'utente, avviene tenendo premuto il sensore per qualche secondo. Infine, per riprodurre la voce registrata, basta premere nuovamente il sensore.

Caratteristiche Tecniche:



- 8 tracce musicali con opzione di ballo
- Capacità di registrazione e riproduzione della voce
- Facili comandi: breve pressione del sensore per avviare, riavviare o fermare la musica; lunga pressione del sensore per registrare e riprodurre la voce
- Lunghezza: 33 cm
- Materiale: peluche morbido per garantire un'esperienza piacevole al tatto
- Imbottitura: cotone PP 3D ecologico (sicuro e non infiammabile)
- Compatibilità: diverse tipologie di sensori con uscita in Jack (non inclusi)
- Alimentazione: 3 batterie AA (non incluse)