

Girasole Canta e Balla

Codice Riferimento e Codice MEPA: HWACC142



Galleria Immagini



Che cos'è Girasole Canta e Balla?

Girasole Canta e Balla è un gioco di causa-effetto, dotato di due ingressi per sensori con Jack da 3,5 mm e progettato per favorire l'interazione e lo sviluppo cognitivo di bambini con **difficoltà motorie** e/o cognitive o per bambini affetti da disturbo dello spettro **autistico**. La pressione del sensore stimola il **movimento intenzionale** della mano o del braccio del bambino, aumentando il suo coinvolgimento emozionale e migliorando le sue abilità cognitive di **causa-effetto**.

Che cosa fa Girasole Canta e Balla?

Girasole Canta e Balla offre un'esperienza musicale coinvolgente riproducendo e ballando su 24 musiche diverse. L'alternanza tra le musiche viene controllata tramite la pressione lieve e volontaria del sensore collegato all'ingresso Jack da 3,5 mm. Tramite il sensore più indicato per il bambino, si possono adattare le diverse modalità di gioco in modo da **coinvolgerlo** il più possibile e spingerlo a premere il sensore con movimenti del braccio e della mano intenzionali. Avviare la riproduzione delle musiche è **semplice**, basta premere lievemente il sensore collegato al giocattolo, permettendo così a **Girasole Canta e Balla** di suonare il sassofono. Per cambiare la musica, è sufficiente premere nuovamente il sensore; lo stesso movimento andrà poi eseguito per interrompere la riproduzione.

Caratteristiche Tecniche:

- 24 tracce musicali

- Regolazione del volume
- Facili comandi: breve pressione del sensore per avviare, riavviare o fermare la musica
- Compatibilità: sensori con uscita Jack da 3,5 mm (non inclusi)
- Lunghezza: 30 cm
- Materiale: peluche super morbido per un comfort ottimale durante il gioco (sicuro e non infiammabile)
- Imbottitura: cotone PP 3D ecologico, garantendo un sostegno morbido, sicuro e non infiammabile
- Alimentazione: 3 batterie AA (non incluse)

Video: