

La valigetta delle ricompense



Codice Riferimento e Codice MEPA: LTERI16

Galleria Immagini



I materiali de La valigetta delle ricompense

Basata sui **principi della token economy**, **La valigetta delle ricompense** aiuta l'insegnante a strutturare meglio il suo intervento, grazie a una serie di strumenti pronti all'uso come il regolamento e il contratto, una lavagna colorata e lavabile, e tanti, tantissimi, stickers.

La lavagna

La lavagna, da appendere in classe, serve per applicare il **programma di token economy**. Sulla lavagna vanno segnati i nomi dei bambini e gli obiettivi di comportamento da raggiungere. Accanto a questi, vanno poi aggiunti gli adesivi dei token (da 1 a 10), man mano che il bambino li guadagna con un comportamento corretto. Inoltre, vanno applicati gli adesivi dei «rinforzatori sociali» del comportamento (pollice verso l'alto, simbolo di vittoria, coppa, fuoco d'artificio); gli adesivi di avvertimento, in caso di comportamento sbagliato (cartellino giallo e cartellino rosso). Inoltre, il bambino aggiungerà la sua emozione prevalente della giornata, come autovalutazione (faccia triste, allegra, arrabbiata...).

Il portastickers

Contiene oltre 600 adesivi da incollare sulla lavagna (sticker con gli obiettivi di comportamento, token, sticker dei «rinforzatori sociali», sticker di avvertimento, sticker dell'emozione prevalente).

Il passaporto con il pennarello-timbrino

Ogni bambino ha a disposizione un passaporto dove annotare con un timbro, apposto con uno speciale pennarello, i token che ha guadagnato.

Il regolamento

Prima di partire, è importante condividere con bambini le “regole del gioco”. Ecco a cosa serve il foglio delle regole, dove viene spiegata la procedura (quando vanno apposti i timbri sul passaporto, quando si guadagnano o perdono i token, cosa succede quando si infrange una regola...)

Il contratto

Formalizza l’impegno che si prende con l’insegnante e i compagni a rispettare le regole di comportamento che sono state condivise.

La guida per gli insegnanti

La guida contiene le indicazioni per l’insegnante per l’utilizzo appropriato degli strumenti della valigetta delle ricompense.

Che cos’è la “Token economy”

Per aiutare un bambino a migliorare il suo comportamento in classe, può essere di grande aiuto la “token economy”. La token economy si basa essenzialmente su due concetti. Il concetto numero uno si riferisce a tutto ciò che l’insegnante può fare prima del comportamento di un allievo: stabilire e comunicare al bambino obiettivi chiari, personalizzati e ragionevoli. Il concetto numero due si riferisce a tutto ciò che l’insegnante può fare dopo il comportamento di un allievo: rinforzarlo (con molta convinzione!) quando è corretto, punirlo (con moltissime cautele!) quando non lo è. Il token è un rinforzatore simbolico che segnala che un bambino ha raggiunto il suo piccolo obiettivo. Se il bambino si comporta bene, guadagnerà un token. Se si comporta male, lo perderà.

Alcune indicazioni prima di iniziare

- La valigetta delle ricompense prevede che il programma di token economy venga utilizzato con tutti i bambini della classe
- Gli obiettivi che vengono stabiliti per ciascun bambino devono essere chiari, ragionevoli e personalizzati, calibrandoli sulle caratteristiche di ogni bambino
- I token non vanno gestiti secondo una modalità competitiva tra gli alunni. La vittoria deve essere cooperativa: nessuno può vincere da solo, ma per vincere è necessario arrivare tutti al traguardo
- Un insegnante e una classe possono aver bisogno di un programma così strutturato per un quadrimestre, più spesso per un intero anno scolastico e talvolta anche per più anni. Ma l’obiettivo finale è che gli allievi imparino a camminare sulle loro gambe

Contenuto de La Valigetta delle ricompense:

- La LAVAGNA da appendere in classe
- il PORTASTICKERS con più di 600 stickers da incollare sulla lavagna
- il CONTRATTO tra insegnante e bambini
- la GUIDA con le indicazioni per l'insegnante
- il REGOLAMENTO da seguire durante l'attività in classe
- 30 PASSAPORTI ed un PENNARELLO-TIMBRINO per tracciare i progressi dell'alunno