

# Funtronic Funevo - Pavimento Interattivo

Codice Riferimento e Codice MEPA: HWDOM51



## Galleria Immagini



## Cos'è Funtronic Funevo?

**Funtronic Funevo** è un proiettore di realtà aumentata che trasforma qualsiasi superficie, come un pavimento o un tavolo, in un'area interattiva e coinvolgente. Grazie alla sua tecnologia avanzata, **Funtronic Funevo** proietta contenuti digitali interattivi, forme geometriche, immagini e colori che possono essere utilizzati in ambienti educativi, ludici e riabilitativi, sia per bambini sia per adolescenti, fungendo da strumento interattivo ideale anche per **percorsi in musica per la CAA** (Comunicazione Aumentativa Alternativa). Si tratta di una soluzione innovativa, particolarmente utile per stimolare l'apprendimento, intrattenere e supportare i percorsi riabilitativi di bambini e adulti. **Funtronic Funevo**, grazie a una combinazione di proiezione, sensori di movimento e software personalizzabile, offre esperienze **multisensoriali coinvolgenti** con numerosi vantaggi. Tra questi ritroviamo la facilità d'uso, garantita da un'interfaccia intuitiva accessibile anche a chi ha poca familiarità con la tecnologia, e l'aggiornamento costante. Gli aggiornamenti del software, inoltre, avvengono automaticamente: è

sufficiente collegare il dispositivo a un cavo ethernet o a una rete Wi-Fi.

Cosa fa il Funtronic Funevo?

**Funtronic Funevo** è un dispositivo all'avanguardia che unisce **intrattenimento, educazione e riabilitazione** in un'unico strumento. Il **pavimento interattivo** trasforma lo spazio in una superficie dinamica, dove i bambini possono giocare e apprendere attraverso applicazioni ludiche ed educative, stimolando il **movimento, la coordinazione e la consapevolezza spaziale**. Utilizzando la realtà aumentata, **Funtronic Funevo** crea **esperienze immersive** che coinvolgono gli utenti in un mondo virtuale adattato ai loro movimenti. Nell'ambito educativo, il Funtronic Funevo offre contenuti didattici che favoriscono l'apprendimento attivo di concetti matematici, linguistici e scientifici, rendendo il processo divertente e coinvolgente. Questo approccio innovativo stimola l'apprendimento attraverso il gioco, aumentando la motivazione degli studenti e migliorando l'efficacia dell'insegnamento. Grazie alla sua interattività, il **Funtronic Funevo** rende la **riabilitazione meno noiosa e più stimolante** rispetto alla fisioterapia tradizionale. Il **proiettore musicale per la CAA Funtronic Funevo** è personalizzabile e adattabile a qualsiasi esigenza; il suo design compatto e facilmente adattabile, la possibilità di proiettare forme, colori e giochi sia sul tavolo sia sul pavimento, lo rendono infatti utilizzabile anche per bambini con disabilità motorie.

Aree Tematiche:

**Area Evo:** L'area tematica Evo è programmata in modo particolare per bambini in **età prescolare** ed è ideale in ambienti evolutivi come **asili nido e scuole dell'infanzia**. Grazie a **Funtronic Funevo Area Evo** si possono realizzare percorsi educativi, ludici e di psicomotricità, per abituare i piccoli utenti a muoversi con coscienza all'interno dell'ambiente e dello spazio, imparare a riconoscere forme e colori e per socializzare con i propri coetanei. Include 100 giochi di diverse tematiche tra cui istruzione, sport, giochi, logica, linguaggio e, in più, è disponibile la modalità multiplayer.

**Area Edu:** Questa area tematica si concentra su attività educative per apprendere concetti di base giocando e divertendosi. Il pacchetto Area Edu è caratterizzato da giochi e quiz per stimolare la curiosità e la conoscenza di materie come storia, geografia, italiano, matematica, biologia, fisica, arte e musica. Include Photon-Robon, la prima realtà aumentata progettata per l'educazione dei **bambini in età scolare**. Include 100 giochi da poter inserire all'interno del piano didattico tradizionale.

**Area Med:** I contenuti didattici dell'Area Med sono particolarmente dedicati a bambini con **Bisogni Educativi Speciali (BES)** e **Disturbi Specifici dell'Apprendimento (DSA)**, ma anche forme di **Autismo**. Include giochi programmati per favorire percorsi educativi e riabilitativi dedicati a bambini che necessitano di colori e forme più vivaci e di oggetti di dimensioni maggiori, che siano anche maggiormente stimolanti e al tempo stesso intuitivi.

Con ogni area tematica si ha la possibilità di acquistare separatamente dei **pacchetti aggiuntivi personalizzabili**, così da rendere l'esperienza ancora più coinvolgente.

Caratteristiche Tecniche:

### Proiettore

- Durata della lampada: 4000 ore
- Luminosità della lampada: 3200 ANSI lumen
- Contrasto: 13000:1
- Risoluzione dell'immagine visualizzata: 1280 x 800

### Connessioni

- 1 x USB-3.0: Per collegare periferiche esterne o chiavette USB
- Connettore LAN (RJ-45): Per la connessione cablata a internet o reti locali
- Modulo Wi-Fi (AC/B/G/N) con antenne integrate

### Alimentazione

- Voltaggio supportato: 110 - 240 V, adatto a diverse reti elettriche internazionali
- Consumo massimo di energia: 375 Watt

### Dimensioni e Peso

- Dimensioni: 330 x 310 x 205 mm (senza supporto)
- Peso: 8.3 kg
- Supporto da soffitto regolabile
- Regolazione dell'altezza: Tra 90 mm e 400-500 mm, consente di adattare la distanza del proiettore dalla superficie per un uso ottimale

Contenuto della confezione:

- Proiettore
- 2 Telecomandi a batteria
- Piastra di fissaggio con dadi
- 4 tasselli con viti
- 2 antenne Wi-Fi
- Cavo elettrico e manuale
- Braccio telescopico (da usare nel caso di regolazione altezza)
- 100 giochi inclusi, con pacchetti aggiuntivi disponibili

Codici ISO 9999:2016

### 30.03 - Ausili per giocare

#### 05.12.09 Ausili per l'addestramento dell'attenzione

#### 05.12.24 Ausili per l'esercizio della comprensione causa/effetto

**05.27.03 - Ausili per l'esercizio di attività ricreative**

**05.27.06 - Ausili per l'esercizio di comportamenti sociali**

**04.36.09 - Ausili per l'esercizio dell'integrazione tra percezioni sensoriali**