Glow and Go Bot - Robot Educativo

Codice Riferimento e Codice MEPA: HWSTM03

Galleria Immagini

Che cos'è Glow and Go Bot - Robot Educativo?

Glow and Go Bot - Robot Educativo è una **tartaruga luminosa**, innovativa, intuitiva e ricaricabile, **ideale per bambini in età prescolare**, **a partire dai 10 mesi**. Grazie ai **colori vivaci**, ai **movimenti** e ai **feedback luminosi**, il **robot educativo stimola l'attenzione del bambino**, aiutando lo sviluppo delle **abilità motorie e sensoriali** e **favorendo la comunicazione interpersonale**. Al pari di **Blue-Bot - Robot Educativo**, stimola la **curiosità**, il **pensiero logico** e **introduce il bambino alla programmazione informatica** fin dalla tenera età. Disponibile anche nella **versione kit da 6**, per garantire il lavoro di gruppo.

Che cosa fa Glow and Go Bot - Robot Educativo?

Il **Robot multisensoriale e interattivo Glow and Go Bot** passa con **facilità da un'impostazione all'altra**, consentendo infatti di accendere e spegnere suoni ed effetti luminosi a seconda delle esigenze. Ad esempio, può essere impostato in **modalità danza**, in modo che i bambini possano muoversi e imitare le azioni del robot, **impegnandosi così nella coordinazione motoria**. Può essere limitato a **semplici movimenti** o a una **sequenza di massimo 10 comandi** ed è infatti perfetto per imparare la **relazione tra stimolo e risposta**, riconoscendo che alla **pressione del pulsante** corrisponde una reazione della **tartaruga luminosa**. Il **controllo e la programmazione** dei movimenti sono davvero semplici: basta premere i **tasti freccia** per selezionare una direzione, **programmando la sequenza desiderata** con movimenti **avanti**, **indietro**, **laterali** e **rotatori**.

Caratteristiche Tecniche:

- Altezza: 10 cm
- Lunghezza: 28,5 cm
- Larghezza: 27 cm
- Ricaricabile tramite cavo USB (incluso)
- Adatto a bambini dai 10 mesi in su
- Robot multisensoriale e interattivo
- Effetti luminosi e sonori attivabili/disattivabili
- Pulsanti tattili, colorati e illuminati
- Modalità "danza" per incoraggiare il movimento
- Movimenti in tutte le direzioni (avanti, indietro, laterale, rotazione)
- Sviluppo del pensiero logico tramite causa-effetto
- Possibilità di programmare fino a 10 comandi in sequenza
- Stimola abilità logiche e di programmazione
- Supporto allo svilippo della creatività
- Gioco individuale o di gruppo
- Si muove su pavimenti e tappeti lisci
- Esperienze sensoriali in ambienti bui
- Non adatto all'uso esterno (es. a contatto con terra o sabbia)
- Pulizia con panno umido

Classificazione ISO 9999:

22.21.33 - Ausili per l'addestramento all'uso di simboli visivi per la comunicazione

Video: