

## eDigital Box - Potenziare le funzioni cognitive

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI49



Galleria Immagini



### Percorsi singoli o per la scuola:

Le web app vengono eseguite da browser, senza necessità di essere installate. Il percorso può venire attivato su uno o più account:

- **Percorso singolo: 1 attivazione**
- **Percorso scuola: 25 attivazioni**

Il **percorso scuola** permette di attivare le web app su più account, per poterli utilizzare, ad esempio, in un'aula di informatica.

Il percorso *eDigital Box Potenziare le funzioni cognitive* propone **5 software in versione web app**:

### Web app Autoregolare l'attenzione

**Attività su vigilanza, inibizione, memoria di lavoro, controllo interferenza e flessibilità cognitiva**

GIAN MARCO MARZOCCHI, SAMANTHA PORTOLAN, ARIANNA USILLA, STEFANIA VALAGUSSA

L'attenzione è una funzione cognitiva necessaria all'esecuzione di tutte le attività quotidiane, sia scolastiche che extra-scolastiche. Per questo motivo la web app *Autoregolare l'attenzione* propone **più di 50 attività cognitive** per aiutare ragazzi e ragazze dagli 8 ai 12 anni ad

**autoregolare la propria attenzione.** Le attività offrono stimoli uditivi e visivi che supportano l'esercizio di uno sforzo consapevole.

### **Web app Attenzione e concentrazione**

#### **7 test e 12 training di potenziamento**

SANTO DI NUOVO

Uno **strumento psicometrico** di misurazione, valutazione e intervento di **potenziamento cognitivo multidimensionale** attraverso una serie di attività interattive digitali che permettono di individuare deficit di attenzione e concentrazione, proponendo un intervento riabilitativo precoce, intensivo e mirato.

### **Web app Allenare le abilità visuo-spaziali**

#### **10 giochi per migliorare le strategie di apprendimento**

SILVIA ANDRICH, LIDIO MIATO

Uno strumento digitale per **potenziare le abilità visuo-spaziali** di bambini e bambine con goffaggine motoria, difficoltà nelle prassie fini e nei giochi di coordinazione, lentezza nella scrittura e nella lettura, e altre difficoltà, attraverso **10 avvincenti giochi**, tra cui: la rotazione di figure, la riproduzione di un tracciato, la ricostruzione di un'immagine, l'orientamento di configurazioni visive e l'organizzazione spaziale.

### **Web app Giochi di percezione visiva e orientamento**

#### **Attività per sviluppare le abilità visuo-percettive-motorie**

CLAUDIO RIPAMONTI

Il kit *Giochi di percezione visiva* e orientamento mira a stimolare le **funzioni visuo-percettive**, di **attenzione** e le **funzioni esecutive** in bambini e bambine della scuola primaria.

### **Web app Training di riabilitazione cognitiva**

#### **Esercizi di memoria, abilità di pensiero e funzioni esecutive dopo una lesione cerebrale**

TREVOR POWELL

Uno strumento utile per la **riabilitazione delle abilità cognitive di pazienti affetti da lesioni cerebrali** di diversa entità. Il libro (fornito in versione cartacea acquistando il Kit ed in versione pdf acquistando la sola webapp) presenta una parte teorica sulle lesioni cerebrali e sulle conseguenze fisiche e comportamentali, mentre la Web App integra le attività già presenti nel volume.

### **Requisiti di sistema**

La Web App si può utilizzare su computer, tablet e LIM con i seguenti browser: Google Chrome, Microsoft Edge, Firefox, Safari.

Non è utilizzabile su smartphone perché lo schermo è troppo piccolo. Per usare la Web App, la connessione ad internet deve essere attiva.