

## eDigital Box - Problem Solving

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWERI50

### Galleria Immagini



### Percorsi singoli o per la scuola

Il percorso può venire installato su due o più computer a seconda delle reali esigenze riscontrate:

- **Percorso singolo: 2 installazioni**
- **Percorso scuola: 25 installazioni**

Il **percorso scuola** permette di installare i software su più computer, per poterli utilizzare, ad esempio, in un'aula di informatica.

Il percorso *eDigital Box Problem Solving* propone **5 software in versione digital download**:

### Risolvere problemi in 6 mosse (Software)

**Potenziamento del problem solving matematico per il secondo ciclo della scuola primaria**

CHIARA DE CANDIA, NICOLETTA CIBINEL, DANIELA LUCANGELI

Il software presenta un percorso completo per il **potenziamento delle abilità di problem solving** dei **bambini dagli 8 anni**.

Un gufo saggio e riflessivo e una volpe lesta e astuta sono i nostri compagni di viaggio, il primo con fare rassicurante darà istruzioni e consegne, la seconda **stimolerà riflessioni metacognitive** per attivare processi di autovalutazione volti all'**acquisizione stabile delle competenze** del buon risolutore di problemi. Il programma si propone come **materiale di intervento per il potenziamento delle abilità di soluzione dei problemi matematici**. L'utilizzo

è inteso all'interno di un progetto che vede il primo passaggio nell'**individuazione delle difficoltà** e nella rilevazione dei profili specifici.

### **Prepararsi ai problemi aritmetici di scuola secondaria (Software)**

**Training per un passaggio efficace dalla scuola primaria alla secondaria di primo grado**

MARIA CHIARA PASSOLUNGHY, MARZIA BIZZARO

Uno strumento prezioso per la **promozione delle abilità di soluzione di problemi aritmetici** nel passaggio tra la scuola primaria e la secondaria di primo grado.

### **Memocalcolo (Software)**

**Programma per l'apprendimento delle tabelline e altri fatti numerici**

SILVANA POLI, ADRIANA MOLIN, DANIELA LUCANGELI, CESARE CORNOLDI

Programma per **bambini dagli otto anni** con difficoltà nella **memorizzazione dei risultati di semplici operazioni**.

**L'apprendimento e l'automatizzazione dei fatti aritmetici**, ovvero le operazioni di base che non devono essere calcolate, ma sono già possedute in memoria, hanno un ruolo fondamentale nell'**acquisizione delle abilità di calcolo**.

*Memocalcolo* si propone come **base per la facilitazione dell'apprendimento delle tabelline** (fatti pitagorici), dei **fatti additivi e sottrattivi** e per **l'avvio del calcolo mentale strategico**. Il testo propone **validi suggerimenti operativi e metodologici** volti a **semplificare l'acquisizione dei fatti** e a facilitarne la fissazione in memoria, sfruttando le vie fonologiche, visive, analogiche e utilizzando diverse situazioni d'uso.

### **Primi problemi aritmetici (Software)**

**Esercizi per la scuola primaria**

EMANUELE GAGLIARDINI

Un **programma educativo-didattico** studiato per i bambini le bambine della **scuola primaria** che iniziano ad affrontare i **primi problemi aritmetici**, **per aiutarli a individuare adeguate strategie di risoluzione**, stimolando un atteggiamento attivo e consapevole.

### **Problemi senza problemi (Software)**

**Attività di problem solving matematico nella scuola primaria**

GIANLUCA PERTICONE

Attività per sviluppare e potenziare le **abilità di problem solving** nella **scuola primaria**. Le stesse competenze che la letteratura pone alla base del problem solving matematico rappresentano le grandi aree in cui è suddiviso il programma, ispirato al modello teorico alla base dal test SPM, Lucangeli, Tressoldi e Cendron, 1998, che valuta **l'efficienza delle componenti cognitive maggiormente coinvolte nella capacità di risoluzione dei problemi matematici**: comprensione del testo, rappresentazione del problema, categorizzazione, pianificazione delle procedure, monitoraggio e autovalutazione.

### **Requisiti di Sistema**

- Windows 10, Windows 8.1 con Processore 1 GHz o sup. e min. 1 GB di RAM
- Risoluzione minima schermo 1024x768 a 65.000 colori (16 bit)
- Microsoft .NET Framework 4.6

- Il software deve essere attivato con una procedura on line