

# Magic Touch Projector

Codice Riferimento e Codice MEPA: HWSTM04

## Galleria Immagini



Che cos'è Magic Touch Projector?

**Magic Touch Projector** è un videoproiettore davvero innovativo che trasforma qualsiasi tavolo o parete in un grande schermo touch interattivo, dando vita ad una forma di apprendimento coinvolgente e inclusiva. **Magic Touch Projector** si adatta a qualsiasi esigenza grazie alle sue **due modalità di proiezione**: nella **modalità orizzontale** consente di utilizzare un banco o una scrivania in un **display touch** dalle **dimensioni regolabili tra 24 e 30 pollici**; ideale per scrivere, disegnare o navigare tra contenuti interattivi. In **modalità verticale**, invece, permette la **proiezione di immagini fino a 150 pollici** su **pareti o schermi**. Il **telecomando**, che **combina tecnologia a infrarossi e Bluetooth**, garantisce un **controllo pratico e immediato**, mentre la **penna a infrarossi**, inclusa nella confezione, offre la **possibilità di scrivere e disegnare direttamente sulla proiezione**, offrendo la possibilità di **realizzare attività didattiche coinvolgenti, utilizzare la parete come una vera e propria LIM - Lavagna Interattiva Multimediale - o anche proiettare video e presentazioni**.

Che cosa fa Magic Touch Projector?

Il proiettore interattivo **Magic Touch Projector** consente di **installare e utilizzare applicazioni educative, giochi e contenuti multimediali**, rendendo l'**apprendimento** e la **riabilitazione** ancora più **dinamici**, anche nei casi di **DSA e BES**. Il **dispositivo interattivo** è dotato di **due porte USB**, utili per **collegare periferiche** come mouse, tastiera o unità di memoria, e di una porta **HDMI**, che consente il **collegamento a un PC**, seppur senza funzione touch. La **Funzione di Mirroring** consente invece di proiettare con facilità i contenuti da **smartphone o tablet**. Inoltre, la **staffa regolabile** permette di fissare il proiettore su banchi o tavoli con un'ampia possibilità di personalizzazione dell'altezza, **variabile tra i 5 e i 25 centimetri**, garantendo la

**massima comodità d'uso. Magic Touch Projector** è progettato per offrire un'**esperienza intuitiva e immediata**, permettendo l'accesso semplice e diretto, dalla schermata principale alle applicazioni installate, ai contenuti video, al negozio di app e alle impostazioni principali. Il **proiettore touch** è inoltre **compatibile con i più comuni software educativi disponibili sulle App Store**. Grazie alle sue avanzate funzionalità, **Magic Touch Projector** è la soluzione ideale per **insegnanti e insegnanti di sostegno** che desiderano migliorare l'**interazione e il coinvolgimento della loro didattica**, sia per i professionisti che intendono **rendere più coinvolgenti le proprie presentazioni**, ma è particolarmente utile in **contesti riabilitativi**.

#### Caratteristiche Tecniche:

- 2 modalità di Proiezione: Orizzontale e Verticale
- Ingresso USB-C per l'alimentazione
- 2 ingressi USB 3.0
- Connessione: WiFi e LAN Ethernet
- Ingresso auricolari 3,5 mm
- Ingresso HDMI
- Funzione Mirroring
- Kensington Lock
- Altoparlante Stereo (2 x 4W) con casse 8W integrate
- Touch
- HomePage Intuitiva
- Risoluzione: 1080P Full HD
- Microprocessore: Hexa Core
- Memoria: RAM 4 GB + FLASH 128 GB
- Dimensioni: 24 x 19,5 x 5,6 cm
- Peso: 1,4 kg
- 10 App e 70 attività disponibili
- Lampada a LED
- Tecnologia di Proiezione: DLP
- 320 ANSI Lumen
- Proiezione su tavolo: (30" massimo) sino a 300/400 Lux (ambiente normalmente illuminato)
- Proiezione a muro: (90" massimo) sino a 100/120 Lux (ambiente parzialmente illuminato)  
(150" massimo) sino a 80 Lux (ambiente scarsamente illuminato)
- Ventola interna tachimetrica a 4 velocità

#### Contenuto della confezione:

- Proiettore Magic Touch Projector
- Telecomando: Infrarossi e Bluetooth
- Penna ad infrarossi
- Staffa regolabile
- 3 distanziatori

**30.03 - Ausili per giocare**

**05.12.09 Ausili per l'addestramento dell'attenzione**

**05.12.24 Ausili per l'esercizio della comprensione causa/effetto**

**05.27.03 - Ausili per l'esercizio di attività ricreative**

**05.27.06 - Ausili per l'esercizio di comportamenti sociali**

**04.36.09 - Ausili per l'esercizio dell'integrazione tra percezioni sensoriali**

**Video:**