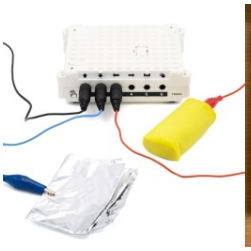
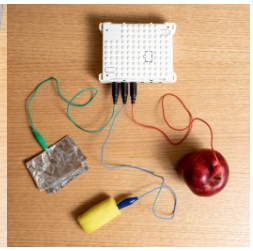
Click4all

Codice Riferimento e Codice MEPA: HWACC23

Galleria Immagini





Che cos'è Click4all?

Click4all è una **tastiera programmabile per PC** che consente di accedere a computer, tablet e smartphone costruendo il proprio ausilio personalizzato. Con gli accessori del kit, è possibile costruire pulsanti touch, interfacce indossabili o a pressione, scegliendo il materiale, le dimensioni e la posizione dei pulsanti. Il kit è pensato anche per la costruzione di attività inclusive per le persone disabili utilizzando oggetti multimediali riabilitativi, per stimolare le capacità cognitive, il movimento e la comunicazione, collegando le attività di riabilitazione al gioco.

Che cosa fa Click4all?

Click4all permette di costruire **oggetti e strumenti multimediali "su misura"** che possono essere facilmente integrati in programmi di riabilitazione attiva, con l'obiettivo di stimolare e rafforzare le capacità residue, enfatizzando l'importanza della motivazione della persona coinvolta. Le soluzioni sperimentate sono risultate funzionali alla stimolazione delle capacità cognitive e motorie, collegando le attività riabilitative a giochi, rinforzi sonori e visivi. **Click4all permette di personalizzare il proprio accesso a computer**, **smartphone** e **tablet** per facilitarne l'uso in autonomia in base alle proprie esigenze. Con il contenuto del kit e l'aggiunta di oggetti e materiali a propria scelta, si possono costruire interfacce in relazione ai molteplici fattori individuali (età, abilità, potenzialità residue ecc.).

A chi è rivolto?

I **bambini** con disabilità cognitive e motorie complesse spesso non sono in grado di utilizzare tastiere, mouse o schermi touch standard e devono avvalersi di ausili informatici specifici. Con

Click4all si possono facilmente costruire e sperimentare ausili creativi, *tastiere impossibili* e *pulsanti fai-da-te* realizzati grazie alla fantasia di docenti, educatori e compagni di scuola perché l'alunno con disabilità possa accedere al digitale e partecipare più attivamente alle attività didattiche. In particolare, **Click4all** permette di utilizzare materiale semplice e "analogico" di diverso tipo (plastilina, carta stagnola, liquidi, frutta, tessuti conduttivi da cucire su pupazzi o cuscini ecc.) per interagire con giochi informatici, suoni, luci, musiche, video, animazioni, robot educativi e potenzialmente tutti i tipi di applicazioni multimediali e digitali.

Contenuto della confezione:

- 1 Click4all
- 1 cavo usb
- 6 cavi a pinza per creare pulsanti touch
- 1 cavo di espansione arcobaleno per ulteriori 6 ingressi touch
- Indicazioni per scaricare il software MyClick4all
- Didó per la creazione di pulsanti creativi e personalizzati

Video: