Scan and Paint

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWJLS02

Galleria Immagini

Scan and Paint è un programma che sviluppa la creatività del bambino colorando delle figure. Il gioco composto da un riquadro dove presente la figura da colorare e sul lato destro ci sono una serie di colori. Tramite la scelta delle opzioni, possibile selezionare anche il sistema a scansione utilizzando un solo sensore. Selezionando il colore, tramite un pennello posto sulla figura da colorare, si sceglie l'area dove colorare.

L'uso di questo Software stimola i bambini ad utilizzare ed imparare l'uso del mouse, del sensore o del magic touch (sistema che permette di giocare direttamente con il dito sul monitor scegliendo i colori e colorare).

I sistemi che possono essere utilizzati sono:

- Scansione manuale con uno o due sensori;
- Scansione automatica con un solo sensore;
- Mouse o Magic Touch.

Requisiti Minimi del Sistema
133 MHz Pentium o superiore
Windows XP/Vista/7/8/10
20 Mb Liberi su Hard Disk
Lettore CD-ROM

Risoluzione di 800x600 in modalità colori su 16 bit

Classificazione ISO 9999:

05.24 - Ausili per l'esercizio di abilità artistiche