

Amusement - Causa Effetto

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWJLS03



Galleria Immagini



Amusement è un bellissimo gioco di causa effetto. Simula un parco di divertimento. Esso si compone di 16 attività. Ogni attività ricca di grafici colorati, di animazione vivace e di effetti molto stimolanti. Il programma permette di regolare la velocità di reazione del gioco da 1, a 2 o a 3 livelli. L'azione viene attivata premendo un sensore per causa - effetto semplice, tempo si scansione cronometrato, tocco dello schermo con un magic touch o click del mouse. Con il sistema a scansione, l'utente seleziona un personaggio all'interno di un'attività con un sensore, e l'animazione inizia a muoversi. Nel caso della figura di presentazione, tirando dell'acqua nella bocca del clown, il pallone si riempie fino ad esplodere e così viene offerto un regalo; proprio come succede in un parco divertimenti!

Requisiti Minimi del Sistema

133 MHz Pentium o superiore

Windows 95/98/XP.

20 Mb Liberi su Hard Disk

Lettore CD-ROM

Risoluzione di 800x600 in modalita colori su 16 bit