Look to Learn con Scenes and Sounds

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWSPE26

Galleria Immagini

Cos'è Look to Learn con Scenes and Sounds (Expansion Pack)? **Look to Learn con Scenes and Sounds** (Guardare per imparare - Scene e suoni) è una raccolta di 26 attività studiate per migliorare l'utilizzo di sistemi a controllo oculare. Disponibile come pacchetto di espansione per Look to Learn – Guardare per imparare, questo Software si concentra su scene interattive, musica e suoni e altre attività per migliorare l'abilità nel puntamento. Ogni attività è stata progettata per sviluppare una competenza diversa necessaria per l'utilizzo del sistema a controllo oculare. Grazie alla possibilità di personalizzazione dei contenuti, allo strumento di analisi incluso, in breve tempo sarete in grado di scoprire il vero potenziale dell'utilizzatore. Tre nuove aree di apprendimento: Ci sono 3 nuove categorie di attività nel software che sono state progettate con attenzione per sviluppare ulteriormente le competenze nell'utilizzo del puntatore oculare. Le nuove attività sono state provate e testate con centinaia di utenti prima di essere messe in vendita, per assicurarsi che siano divertenti e motivanti! **Look to Learn - Guardare per imparare con Scene e suoni** introduce il concetto di "dwell clicking" e cioè l'abilità nel cliccare/selezionare. L'utente fissa lo sguardo in un punto per effettuare una selezione ed è una competenza fondamentale per poi utilizzare programmi più complessi per la comunicazione Aumentativa e Alternativa (CAA) come Mind Express o The Grid 2. Interactive Visual Scenes - Scene visive interattive: Ognuna delle scene visive interattive è progettata per essere divertente e coinvolgente e per insegnare ed apprendere il concetto di causa-effetto. Ogni scena contiene una serie di obiettivi, ciascuno progettato per avere una reazione unica, aiutando l'utente ad esplorare e impegnarsi su tutto lo schermo. Le scene visive interattive forniscono anche uno strumento utile per lo svolgimento di valutazioni cognitive per vedere ad esempio se l'utente risponde adeguatamente alle istruzioni che gli vengono date dagli insegnanti o dalle persone che

lavorano con lui. Suoni e musica: Le attività con suoni e musica offrono una varietà di contenuti che consentono all'utente di suonare e ascoltare. Sarà possibile suonare la batteria, la chitarra, lo xilofono ma anche ascoltare delle canzoncine divertenti; è molto utile per migliorare l'abilità nel muoversi con gli occhi sullo schermo e divertirsi. Eye Gaze Skills - Precisione dello sguardo: Insieme di attività progettate per contribuire a migliorare la precisione nell'uso del puntamento oculare, queste attività si concentrano su "bersagli", sul fissare degli oggetti per effettuare una scelta e su attività di esplorazione dello schermo. Sarà possibile controllare una macchina da corsa o scoppiare dei palloncini e altro. Valutazione e analisi **Look to Learn – Guardare per imparare con Scene e suoni** è stato creato in collaborazione con insegnanti e terapisti per poter fornire uno strumento per la valutazione di questi ausili, alcune delle attività possono essere facilmente personalizzate per includere le vostre immagini preferite o video per ottenere la massima attenzione da parte dell'utente. Include anche uno strumento di analisi denominato "mappe di calore", per analizzare dove l'utente ha guardato con maggior attenzione e frequenza durante l'attività. Le mappe di calore possono essere salvate, stampate e utilizzate per misurare i progressi e tener traccia dei miglioramenti e successi. Caratteristiche tecniche:

- Software per puntatore oculare o altri emulatori di mouse compatibili (**Quha Zono mouse**, **SmartNav**, **Tracker Pro** e altri), per ambiente Windows.

- Compatibile con **MyGaze 2**

- Acquistabile solo assieme al Software Look to Learn – Guardare per imparare o separatamente ma solo se avete già acquistato in precedenza il sopracitato Software.

Versione Demo:

Potete scaricare la demo a questo link **http://installers.sensorysoftware.com/**

Classificazione ISO 9999:

05.06.21 - Ausili per l'addestramento all'uso dei simboli e delle icone