

Impara giocando

Codice Riferimento e Codice MEPA: SWLAR48



Galleria Immagini



IMPARA GIOCANDO un programma che consta di 4 attività diverse: Colora le Immagini: lo "scenario" che appare può essere colorato come si vuole, basta scegliere il colore desiderato in basso e l'area che si vuole "riempire". Puzzles: si deve comporre un puzzle, si può scegliere di quanti pezzi deve essere composto il gioco (da 6 a 30 pezzi). Costruisci le figure: si possono scegliere figure geometriche di varie dimensioni e colore per costruire un disegno con le stesse. Giochi di memoria: si devono trovare le coppie di immagini uguali, cliccando sulle carte "coperte" che appaiono sullo schermo. Tutte le attività di IMPARA GIOCANDO sono "Editabili".

Caratteristiche

Età 3 - 10 anni

Supporto: CD

Sist. Op: Win

CPU: Pentium

RAM: Min 32 MB

Spazio HDD: Min 100 MB

Scheda Grafica: VGA o Sup

Scheda Audio: SB

Sensori: SI

Sistema Operativo: Compatibile con Windows Xp, Windows 7 a 32 bit, Windows 7 a 64 bit, Windows 8 e Windows 10

Classificazione ISO 9999:

05.27.03 - Ausili per l'esercizio di attività ricreative